Proyecto II

**Unidad 3**

**Producto final**

## Equipo 3

Cesar Omar Hernández Trejo  
**Cesar Alejandro Martínez Acosta (No. 224790193)**  
Kenia Monserrat Gutiérrez Alemán

Asesor evaluador   
Monsserat Granillo Garrido

10 de abril del 2025

## Roles para el proyecto

* **Product Owner (PO):** Cesar Omar Hernández Trejo
* **Scrum Master (SM):** Cesar Alejandro Martínez Acosta
* **Equipo de Desarrollo:** Kenia Monserrat Gutierrez Aleman (Pendiente, a fecha de 10 de abril del 2025 aún no se ha integrado)

## Calendario de reuniones de SCRUM

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Lunes | Martes | Miércoles | Jueves | Viernes | Sábado | Domingo |
| 1ra Reunión (Horario 8PM) |  |  | 2nd Reunión (Horario 8PM) |  | Tercera reunión (Horario 9-10AM) |  |

## Notas de reuniones:

|  |
| --- |
| **14 de marzo del 2025**   * Se realizó una llamada por Zoom entre César Hernández y César Martínez para organizar los roles que asumirán en el proyecto, así como los horarios de las reuniones semanales. * Avances:   + Product Backlog: Se revisaron los elementos iniciales del Product Backlog, y César Hernández compartió la primera versión del Sprint y las historias de usuario.   + Impedimentos/ Bloqueos: La falta de participación de Kenia Gutiérrez en esta reunión generó incertidumbre sobre cómo se manejarían las tareas de desarrollo que podrían requerir su integración. Esto podría retrasar ciertos puntos en el Sprint si no se cuenta con su aporte.   + Acción por seguir: Aclarar la participación de Kenia y su disponibilidad para completar las tareas de los próximos sprints.   **17 de marzo del 2025**   * En esta llamada, César Hernández y César Martínez hicieron una revisión más profunda de las historias de usuario y ajustaron el primer Sprint (HU01 - Accesibilidad al sitio web). Se trabajó en la definición de la estructura básica del sitio web y en la revisión de los criterios de accesibilidad. * Avances:   + HU01: Se definieron las tareas de accesibilidad y estructura inicial del sitio, incluyendo la implementación de contraste de colores y etiquetas semánticas.   + Impedimentos/ Bloqueos: Durante la reunión, surgió la duda sobre la implementación de la accesibilidad de las imágenes y la correcta integración de los contrastes en el diseño. Además, el equipo notó que la falta de participación de Kenia podría generar retrasos en la asignación de tareas de desarrollo del Sprint 2.   + Acción a seguir: Reforzar la importancia de completar la accesibilidad para asegurar que la página sea funcional para todos los usuarios, y seguir esperando la integración de Kenia en el proyecto.   **24 de marzo del 2025**   * Se realizó una llamada telefónica entre César Hernández y César Martínez, en la cual se actualizaron las tareas del Sprint 1. Se publicó el enlace a GitHub, el calendario de Jira y el prototipo de Figma. * Avances:   + Sprint 1: El equipo completó el trabajo relacionado con la estructura del sitio y las primeras tareas de accesibilidad.   + Impedimentos/ Bloqueos: El progreso en la implementación de accesibilidad fue fluido, pero hubo dificultades para integrar algunas funcionalidades avanzadas de accesibilidad (como lectores de pantalla y teclas de acceso rápido). Esto generó un pequeño retraso.   + Acción por seguir: Se planea realizar pruebas con usuarios que tengan discapacidades visuales para asegurarse de que el sitio cumpla con los estándares de accesibilidad.   **27 de marzo del 2025**   * Se realizó una llamada telefónica entre César Hernández y César Martínez. Durante esta reunión, se notó que los Sprint necesitaban más detalle en las tareas asignadas. El equipo actualizó los Sprints para incluir tareas más específicas, con un máximo de 5 tareas por historia de usuario. * Avances:   + Sprint 2: El Sprint 2 fue ajustado y ahora incluye tareas más específicas como la integración de imágenes en la página principal, la adición de texto alternativo y la integración de patrocinadores.   + Impedimentos/ Bloqueos: No se reportaron bloqueos graves, pero se mencionó que algunos aspectos de la implementación de la funcionalidad del formulario de inscripción (HU03) requerían ajustes finos en la validación de campos, lo que retrasó un poco las pruebas finales.   + Acción por seguir: Revisión continua de la accesibilidad en el sitio web y más pruebas sobre el formulario de inscripción para asegurar que todos los campos se validen correctamente.   **29 de marzo del 2025**   * Se realizó una llamada telefónica para actualizar los segmentos individuales de los proyectos y revisar el progreso. El Sprint 2 estaba al 85% de completarse. * Avances:   + Sprint 2: El equipo completó el 85% del Sprint 2. Se ajustó la página principal, y el formulario de inscripción fue revisado y mejorado.   + Impedimentos/ Bloqueos: Se detectaron algunos problemas con la integración del envío de correos de confirmación, ya que el sistema de notificación no estaba configurado adecuadamente para manejar los múltiples correos a los usuarios.   + Acción por seguir: Resolver los problemas del envío de correos y realizar pruebas adicionales en la plataforma para asegurarse de que los correos lleguen correctamente.   **31 de marzo del 2025**   * En la llamada, César Hernández y César Martínez discutieron las tareas para completar el Sprint 3. El alcance del Sprint 3 es extenso, pero el equipo decidió mantenerlo según lo planteado. * Avances:   + Sprint 3: Las tareas relacionadas con las sesiones en vivo y grabadas comenzaron a avanzar. Se completó la implementación de la visualización de próximas reuniones virtuales y la integración de enlaces de acceso.   + Impedimentos/ Bloqueos: Se identificaron algunos desafíos en la integración del temporizador y la función de resúmenes de los videos grabados. La dependencia de APIs externas generó algunos bloqueos de integración, lo que retrasó el avance de estas tareas.   + Acción por seguir: Buscar alternativas para resolver las dependencias externas o explorar otras soluciones para la integración del temporizador y el sistema de resúmenes.   **3 de abril del 2025**   * En esta llamada, se revisaron los últimos ajustes para la primera parte del Sprint 3, incluyendo la historia de usuario HU04 sobre las sesiones en vivo y grabadas. * Avances:   + HU04: Se completó la historia de usuario HU04, añadiendo el temporizador y los enlaces de acceso a las próximas reuniones.   + Impedimentos/ Bloqueos: Se detectó que el temporizador no estaba funcionando correctamente en todos los dispositivos, lo cual retrasó las pruebas finales. A pesar de esto, el equipo continuó trabajando en la integración.   + Acción por seguir: Revisar y ajustar el código para que el temporizador sea completamente funcional en dispositivos móviles y de escritorio.   **4 de abril del 2025**   * Se finalizó la segunda parte del Sprint 3, completando la historia de usuario HU05 sobre el calendario interactivo. * Avances:   + HU05: Se completó la implementación del calendario responsivo y su funcionalidad de mover con el ratón.   + Impedimentos/ Bloqueos: A pesar de los avances, algunos usuarios informaron dificultades al interactuar con el calendario en dispositivos móviles. Esto se debió a la falta de pruebas en algunos navegadores y resoluciones.   + Acción por seguir: Realizar pruebas en diversos dispositivos y navegadores para asegurar que el calendario funcione correctamente.   **5 de abril del 2025**   * Se realizó una llamada telefónica para evaluar el avance del Sprint 3. La funcionalidad del mapa interactivo no se pudo completar debido a la falta de conocimientos en JavaScript. * Avances:   + HU06: El mapa interactivo no se pudo completar debido a la falta de experiencia del equipo con JavaScript necesario para implementar las interacciones de mapa.   + Impedimentos/ Bloqueos: La principal limitante fue el conocimiento insuficiente de JavaScript para implementar interacciones avanzadas, como la función de "tocar" un estado.   + Acción por seguir: Planificar una capacitación interna sobre JavaScript o buscar la colaboración con un experto en la materia para completar esta tarea en el siguiente Sprint.   **6 de abril del 2025**   * Se actualizó este documento con la documentación de la tercera fase del proyecto, incluyendo los enlaces a GitHub, Jira y Figma, junto con capturas de pantalla de los avances. * Avances:   + Finalización de Sprint 3: Se completaron las tareas de HU04 y HU05, pero la HU06 (mapa interactivo) sigue pendiente.   + Impedimentos/ Bloqueos: Aunque el avance en los Sprints anteriores fue bastante bueno, la falta de la funcionalidad del mapa interactivo es un inconveniente que afecta la experiencia del usuario final.   + Acción por seguir: Resolver el tema del mapa interactivo, posiblemente con ayuda externa o mejorando las habilidades del equipo en JavaScript. |

## Product Backlog

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Identificador (ID) de la Historia | Enunciado de la Historia | Alias | Estado | Esfuerzo | Interacción (Sprint) | Prioridad | Comentarios |
| HU01 | Como usuario del sitio web, quiero un sitio web accesible, con textos descriptivos, estructura semántica y ordenada, responsivo y con buenos contrastes entre los colores, con fácil acceso a la información de las actividades, avisos y al funcionamiento general del sitio mediante botones a la vista, colores y con los ajustes necesarios. Para que las personas con alguna discapacidad visual o que requieran algún apoyo puedan navegar sin problemas por su cuenta. | Accesibilidad al sitio web | Completado | 5 | Sprint 1 | Alta | Esta historia de usuario que implica la revisión de un sitio web accesible para personas ciegas y con discapacidades visuales se llevará a cabo durante todos los sprints. |
| HU02 | Como usuario del sitio web, quiero una página principal donde se describa brevemente quiénes somos y qué hacemos, mostrando una interfaz con las actividades realizadas anteriormente, imágenes y resúmenes de lo que se hizo, además de los patrocinadores de la coordinación. Para que los visitantes del sitio puedan conocer, en una primera visualización, lo que hacemos. | Página principal | Completado | 3 | Sprint 2 | Alta | Las imágenes y videos deben tener texto alternativo y subtítulos. |
| HU03 | Como usuario del sitio web, quiero poder registrarme mediante un formulario de inscripción a las actividades, donde se me indique mi inscripción por correo con las especificaciones del evento y la opción de mantenerme informado sobre futuros eventos. Para que pueda mantenerme informado de manera detallada sobre lo que se ocupará en cada actividad, así como su fecha y lugar de realización. | Formulario de inscripción | Completado | 3 | Sprint 2 | Alta | Al inscribirse, los usuarios recibirán correos de confirmación periódicamente hasta el día del evento. |
| HU04 | Como usuario del sitio web, quiero una página que muestre próximas reuniones virtuales, con un temporizador y liga de acceso, y que cada video grabado tenga un resumen de lo que se habló. Para que los usuarios interesados en las actividades puedan ver lo sucedido en vivo o cuando tengan tiempo. | Sesiones en vivo y grabadas | Completado | 4 | Sprint 3 | Media | La página debe incluir un resumen de cada videoconferencia con opción de descripción en audio. |
| HU05 | Como usuario del sitio web, quiero un calendario responsivo que muestre próximas fechas importantes de eventos y reuniones, con colores llamativos y dinámico, permitiendo moverlo con el mouse y resaltar las fechas con eventos. Al hacer clic, debe mostrar información detallada de las actividades. Para que los usuarios puedan visualizar las actividades de manera atractiva. | Calendario interactivo | Completado | 3 | Sprint 3 | Baja | El calendario debe ser visible en todos los dispositivos y permitir activar alarmas para eventos futuros desde Google Calendar. |
| HU06 | Como usuario del sitio web, quiero que se muestre un mapa interactivo de donde operamos, tocando cada estado para mostrar con quién contactar en ese estado. Para que los usuarios puedan acercarse en caso de dudas sobre las actividades*.* | Mapa interactivo | Por hacer | 3 | Sprint 3 | Baja | El mapa debe contar con animaciones al tocar cada estado. |

## Sprint 1

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Historia de usuario** | **Responsable** | **Estado** | **Estimado original** | **Día 1** | **Día 2** | **Día 3** | **Día 4** | **Día 5** |
| **HU01 - Accesibilidad al sitio web** | Equipo de desarrollo | Completado | 40 horas | **Objetivo del Sprint**: Preparar la estructura básica del sitio web, asegurar la accesibilidad y crear la página principal. | | | | |
| **1. Revisión de la estructura del HTML para accesibilidad** | Equipo de desarrollo | Completado por Cesar H. | 10 horas |  |  |  |  |  |
| **2. Implementación de etiquetas semánticas** | Equipo de desarrollo | Completado por Cesar H. | 10 horas |  |  |  |  |  |
| **3. Configuración de contraste de colores accesibles** | Equipo de desarrollo | Completado por Cesar H. | 10 horas |  |  |  |  |  |
| **4. Implementación de texto alternativo en imágenes** | Equipo de desarrollo | Completado por Cesar H. | 10 horas |  |  |  |  |  |

**Evidencia**

A group of people sitting on the ground

AI-generated content may be incorrect.

## Sprint 2

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Historia de usuario** | **Responsable** | **Estado** | **Estimado original** | **Día 1** | **Día 2** | **Día 3** | **Día 4** | **Día 5** | |
| **HU02 - Página principal** | Equipo de desarrollo | Completado | 40 horas | **Objetivo del Sprint**: Preparar la estructura básica del sitio web, asegurar la accesibilidad y crear la página principal. | | | | | | |
| **1. Crear estructura básica de la página de inicio** | Equipo de desarrollo | Completado por Cesar H. | 8 horas |  |  |  |  |  | |
| **2. Agregar contenido descriptivo sobre "Quiénes somos" y "Qué hacemos"** | Equipo de desarrollo | Completado por Cesar H. | 8 horas |  |  |  |  |  | |
| **3. Implementar área de actividades realizadas con imágenes** | Equipo de desarrollo | Completado por Cesar M. | 8 horas |  |  |  |  |  | |
| **4. Integrar patrocinadores con logotipos** | Equipo de desarrollo | Completado por Cesar M. | 8 horas |  |  |  |  |  | |
| **5. Agregar texto alternativo a imágenes** | Equipo de desarrollo | Completado por Cesar M. | 8 horas |  |  |  |  |  | |
| **Historia de usuario** | **Responsable** | **Estado** | **Estimado original** | **Día 1** | **Día 2** | **Día 3** | **Día 4** | **Día 5** | |
| **HU03 - Formulario de inscripción** | Equipo de desarrollo | Completado | 40 horas | **Objetivo del Sprint:** Implementar sesiones en vivo y grabadas, y crear el calendario interactivo. | | | | |
| **1. Crear el formulario de inscripción básico** | Equipo de desarrollo | Completado por Cesar H. | 8 horas |  |  |  |  |  | |
| **2. Configurar los campos requeridos del formulario** | Equipo de desarrollo | Completado por Cesar H. | 8 horas |  |  |  |  |  | |
| **3. Implementar validación de datos en el formulario** | Equipo de desarrollo | Completado por Cesar H. | 8 horas |  |  |  |  |  | |
| **4. Integrar envío de correos de confirmación** | Equipo de desarrollo | Completado por Cesar H. | 8 horas |  |  |  |  |  | |
| **5. Pruebas de inscripción y envío de correos** | Equipo de desarrollo | Completado por Cesar H. | 8 horas |  |  |  |  |  | |

**Evidencia**A group of people outside a building

AI-generated content may be incorrect.A screenshot of a website

AI-generated content may be incorrect.A screenshot of a computer

AI-generated content may be incorrect.

## Sprint 3

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Historia de usuario** | **Responsable** | **Estado** | **Estimado original** | **Día 1** | | **Día 2** | | **Día 3** | | **Día 4** | **Día 5** | |
| **HU04 - Sesiones en vivo y grabadas** | Equipo de desarrollo | Completado | 40 horas | **Objetivo del Sprint:** Implementar sesiones en vivo y grabadas, y crear el calendario interactivo. | | | | | | | | |
| **1. Crear página para sesiones en vivo y grabadas** | Equipo de desarrollo | Completado por Cesar M. | 8 horas |  | |  | |  | |  |  | |
| **2. Implementar temporizador para próximas sesiones** | Equipo de desarrollo | Completado por Cesar M. | 8 horas |  | |  | |  | |  |  | |
| **3. Integrar enlaces de acceso a las sesiones** | Equipo de desarrollo | Completado por Cesar M. | 8 horas |  | |  | |  | |  |  | |
| **4. Crear un espacio para resúmenes de videos grabados** | Equipo de desarrollo | Completado por Cesar M. | 8 horas |  | |  | |  | |  |  | |
| **Historia de usuario** | **Responsable** | **Estado** | **Estimado original** | **Día 1** | | **Día 2** | | **Día 3** | | **Día 4** | **Día 5** | |
| **HU05 - Calendario interactivo** | Equipo de desarrollo | Completado | 40 horas | **Objetivo del Sprint:** Implementar sesiones en vivo y grabadas, y crear el calendario interactivo. | | | | | | | | | |
| **1. Crear la estructura del calendario** | Equipo de desarrollo | Completado por Cesar M. | 8 horas |  | |  | |  | |  |  | |
| **2. Implementar colores llamativos y fechas resaltadas** | Equipo de desarrollo | Completado por Cesar M. | 8 horas |  | |  | |  | |  |  | |
| **3. Integrar funcionalidad de mover el calendario con el mouse** | Equipo de desarrollo | Completado por Cesar M. | 8 horas |  | |  | |  | |  |  | |
| **4. Configurar información detallada al hacer clic en una fecha** | Equipo de desarrollo | Completado por Cesar M. | 8 horas |  | |  | |  | |  |  | |
| **Historia de usuario** | **Responsable** | **Estado** | **Estimado original** | **Día 1** | | **Día 2** | | **Día 3** | | **Día 4** | **Día 5** | |
| **HU06 - Mapa interactivo** | Equipo de desarrollo | Sin completar | **40 horas** | **Objetivo del Sprint:** Implementar el mapa interactivo y ajustar características adicionales. | | | | | | | | |
| **1. Crear estructura básica del mapa interactivo** | Equipo de desarrollo | Sin completar | 8 horas |  |  | |  | |  | | |  |
| **2. Implementar función de "tocar" un estado para obtener información** | Equipo de desarrollo | Sin completar | 8 horas |  |  | |  | |  | | |  |
| **3. Añadir animaciones al tocar cada estado** | Equipo de desarrollo | Sin completar | 8 horas |  |  | |  | |  | | |  |
| **4. Integrar con base de datos para mostrar información de contacto por estado** | Equipo de desarrollo | Sin completar | 8 horas |  |  | |  | |  | | |  |
| **5. Realizar pruebas y ajustes finales del mapa** | Equipo de desarrollo | Sin completar | 8 horas |  |  | |  | |  | | |  |

**Evidencia**A screenshot of a computer

AI-generated content may be incorrect.

A close-up of a computer screen

AI-generated content may be incorrect.

## Liga de acceso a GitHub

<https://github.com/cesarOmarHT/proyecto2>

A screenshot of a computer

AI-generated content may be incorrect.

## Jira

<https://proyecto2-cesarhernandez.atlassian.net/jira/software/projects/DPWC/boards/1?atlOrigin=eyJpIjoiZTc0NDcxOTk3YTcwNDYwNGFjOGFlMzA5YTE4NzA0Y2UiLCJwIjoiaiJ9>

A screenshot of a computer

AI-generated content may be incorrect.

## Figma

<https://www.figma.com/design/POqgBfWtZZFfqh1VkFx5oF/Untitled?node-id=0-1&t=v2LHJjUJzuyy1lFg-1>

## Referencias

arsys. (2025). *Arsys*. Arsys. <https://www.arsys.es/blog/programacion/ejemplo-practico-react>

cesarOmarHT. (2025). *GitHub - cesarOmarHT/proyecto2: Tarea de la materia Proyecto 2*. GitHub. <https://github.com/cesarOmarHT/proyecto2>

Hernandez, C., & Martinez, C. (2025a). *Agile Board - Jira*. Atlassian.net; JIRA. <https://proyecto2-cesarhernandez.atlassian.net/jira/software/projects/DPWC/boards/1>

Hernandez, C., & Martinez, C. (2025b). *Figma*. Figma. <https://www.figma.com/design/POqgBfWtZZFfqh1VkFx5oF/Proyecto2?node-id=0-1&p=f&t=CbPnYC5Da6fpGnuJ-0>

reactjs. (2021). *Proyectos de ejemplo – React*. Reactjs.org. <https://es.legacy.reactjs.org/community/examples.html>

*UDG Virtual - Metacampus*. (2025a). Udgvirtual.udg.mx. <https://desarrolloweb.udgvirtual.udg.mx/mod/forum/view.php?id=9948>

*UDG Virtual - Metacampus*. (2025b). Udgvirtual.udg.mx. <https://desarrolloweb.udgvirtual.udg.mx/mod/assign/view.php?id=9949>

*UDG Virtual - Metacampus*. (2025c). Udgvirtual.udg.mx. <https://desarrolloweb.udgvirtual.udg.mx/mod/assign/view.php?id=9950>

*UDG Virtual - Metacampus*. (2025d). Udgvirtual.udg.mx. <https://desarrolloweb.udgvirtual.udg.mx/mod/assign/view.php?id=9951>

W3Schools. (2020). *React Tutorial*. W3schools.com. <https://www.w3schools.com/react/default.asp>